

Quelle, abgerufen 02.04.2020:

<http://www.ambergerschule-nuernberg.de/pro/Ambergerfest/Bilder%20Brettspiele/AnleitungMuehle.pdf>

## **Spielanleitung Mühle**

- Jeder Spieler hat 9 Spielsteine (2 verschiedene Farben, z.B. angemalte kleine Steine, Korkstückchen, Holzstückchen...).
- Jeder Spieler setzt abwechselnd je 1 Stein auf die Punkte des Spielbretts.
- Wer 3 Steine in einer Reihe hat (waagrecht oder senkrecht, nicht diagonal!), darf dem Gegner 1 Stein wegnehmen.
- Aus einer Mühle (= 3 Steine nebeneinander) darf dem Gegner kein Stein weggenommen werden; Ausnahme: Der Gegner hat nur noch 3 Steine
- Wenn alle Steine gesetzt sind, wird abwechselnd immer 1 Stein gezogen (bis zum nächsten Punkt); wer dabei eine Mühle schließen kann, darf dem Gegner einen Stein wegnehmen.
- Hat ein Spieler nur noch 3 Steine, darf er (wenn er an der Reihe ist) mit jeweils 1 Stein zu einem beliebigen Punkt springen.

Ende des Spiels:

- 1 Spieler hat nur noch 2 Spielsteine  
oder
- 1 Spieler kann, wenn er an der Reihe ist, keinen Stein mehr bewegen  
oder
- 20 Züge lang kann kein Spieler eine Mühle bilden → unentschieden